



فهرست

فصل اول: حرکت چیست؟



۱۰	مسافت و جابه‌جایی	
۱۶	سرعت و تندی	
۳۰	سرعت نسبی	
۳۹	حرکت شتابدار	

فصل دوم: نیرو



۶۲	مفهوم نیرو	
----	------------	--

معرفی برخی نیروهای مهم



۷۵

۹۶

۱۱۱

قوانين نیروها

پدیده‌های مرتبط با قوانین نیروها



فصل سوم: فشار

مفهوم فشار



۱۳۴

فشار در جامدها



۱۴۲

فشار در مایع‌ها



۱۴۷

فشار در گازها



۱۷۱

مسائل مشترک فشار گازها و مایع‌ها



۱۸۰

فصل چهارم: ماشین‌های ساده



یادآوری مبحث کار و انرژی



۱۹۲

گشتاور



۲۰۱

تعاریف کلی ماشین‌ها



۲۱۲

۲۲۳

ماشین‌هایی که با گشتاور کار می‌کنند



۲۵۲

ماشین‌هایی که از سطح شیبدار استفاده می‌کنند



۲۶۵

پاسخ‌نامه



فصل اول

حرکت چیست؟

جهان بدون حرکت معنا ندارد. ذات وجود جهان برپایهٔ حرکت نهاده شده است و اگر حرکت وجود نداشت، هیچ‌چیز وجود نداشت! حرکت‌های موجود در جهان تنوع زیادی دارد. از حرکت‌های خیلی ساده تا حرکت‌های خیلی پیچیده که البته آنها هم از چند حرکت ساده تشکیل شده‌اند! با درک و فهم حرکات ساده می‌توان پیچیده‌ترین آنها را تحلیل کرد. در این فصل فقط به بررسی ظاهر حرکت‌های ساده و چگونگی آنها می‌پردازیم و کاری به دلیل آنها نداریم. با همین مبانی ساده می‌توان پیچیده‌ترین حرکت‌های هوایی‌ماها، موشک‌ها، ماهواره‌ها و... را تحلیل کرد!



فصل اول

حرکت چیست؟



مسافت و جابه‌جایی



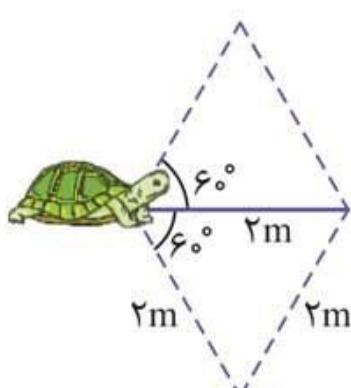
مفهوم مسافت و جابه‌جایی

۱

• تغییر مکان در یک حرکت را به دو صورت می‌توان اندازه‌گیری کرد:

- ① طول کل مسیر طی شده از مبدأ حرکت تا مقصد که به آن مسافت می‌گویند.
- ② برداری که مبدأ حرکت را به مقصد وصل می‌کند که به آن بردار جابه‌جایی می‌گویند.

مثال: لاکپشتی می‌خواهد روی یک خط راست به اندازه 2m تغییر مکان دهد. برای اینکه مسافت طی شده آن 2 برابر جابه‌جایی اش باشد، باید چقدر و در چه جهتی حرکت کند؟



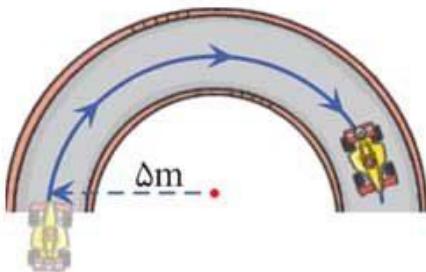
پاسخ اگر این لاکپشت به اندازه 2m رو به بالا یا پایین و با زاویه 60° نسبت به مسیر رفت حرکت کند، مسافت طی شده آن 4m و جابه‌جایی اش 2m می‌شود. (به نظر شما این مسئله، پاسخ دیگری هم دارد؟)

نکته‌تر: مقدار مسافت همیشه بزرگ‌تر یا مساوی مقدار جابه‌جایی است.

پرسش چهارگزینه‌ای



۱. اتومبیلی در مسیر مسابقه‌ای، پیچ نیم دایره‌ای را به شعاع 5m دور می‌زند.
مسافت و جابه‌جایی این اتومبیل به ترتیب چند متراست؟ ($\pi \approx 3$)



- (۱) $10, 30$
- (۲) $10, 15$ به سمت راست
- (۳) $15, 10$ به سمت راست
- (۴) 15 به سمت راست, 10

جابه‌جایی به عنوان یک بردار

۲

جابه‌جایی یک کمیت برداری است که اندازه و جهت دارد؛ پس نمی‌توان آن را فقط با یک عدد بیان کرد و باید جهت آن را نیز مشخص کرد.



روش‌های بیان جهت بردار جابه‌جایی:



- (۱) چپ، راست، بالا، پایین
- (۲) شمال، جنوب، شرق، غرب
- (۳) علامت + یا - (برای حرکت‌های یک بعدی)

(۴) نمایش ریاضی مانند $\vec{r} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ (برای حرکت‌های دو بعدی)

نکته‌تر: اندازه یا مقدار جابه‌جایی یک کمیت نرده‌ای و بدون جهت است.

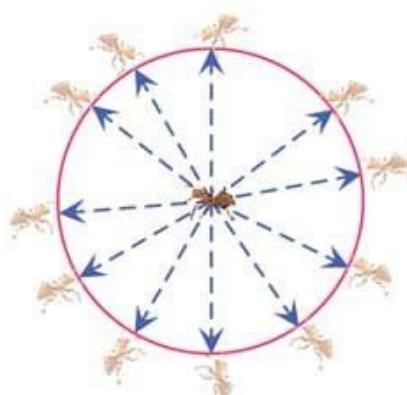
مثال: الف) اگر بدانیم مورچه‌ای از مکان اولیه خود مسافت 1m

راطی کرده است، مکان نهایی آن کجا خواهد بود؟

ب) اگر بدانیم این مورچه به اندازه 1m جابه‌جا شده و جهت آن مشخص نباشد، مکان نهایی اش کجا خواهد بود؟



پاسخ الف) با در نظر گرفتن مسافت 1m ، مورچه می‌تواند در هر مکانی از یک صفحه دایره‌ای شکل به شعاع 1m و به مرکز مکان اولیه‌اش باشد؛ پس مکان نهایی آن هر نقطه از صفحه‌ای دایره‌ای شکل به شعاع 1m است.

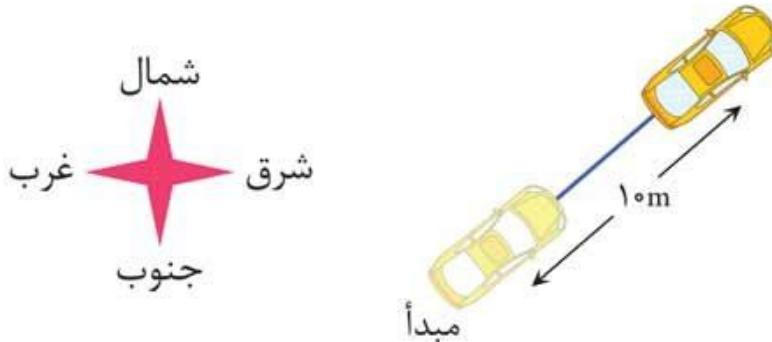


ب) با در نظر گرفتن 1m جابه‌جایی، مورچه می‌تواند در هر مکانی روی محیط دایره‌ای به شعاع 1m به مرکز مکان اولیه‌اش باشد؛ پس مکان نهایی آن هر نقطه‌ای از محیط دایره‌ای به شعاع 1m است.

پرسش‌های چهارگزینه‌ای



۲. کدامیک از گزینه‌های زیر نمی‌تواند جابه‌جایی متحرک شکل زیر باشد؟



۱) ۱۰m

۲) ۱۰m به سمت شمال شرق

۳) ۱۰m به سمت بالا و راست

۴) گزینه‌های ۲ و ۳

۳. کدامیک از گزینه‌های زیر درست نیست؟

۱) در یک حرکت مستقیم روی خط راست مقدار جابه‌جایی با مسافت برابر است.

۲) جابه‌جایی و مسافت هر دو از جنس کمیت طول هستند.

۳) مقدار جابه‌جایی می‌تواند در شرایط خاصی بیشتر از مسافت باشد.

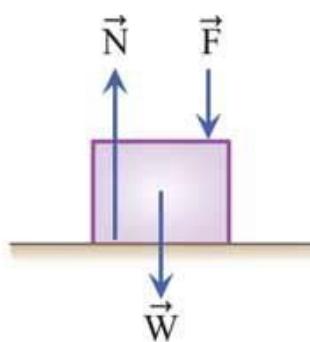
۴) کیلومترشمار خودرو مقدار مسافت حرکت را اندازه‌گیری می‌کند.

فصل دوم

نیرو

حالا که با خود حركت و ویژگی های آن آشنا شدید، باید این سؤال برایتان ایجاد شود که چرا حركت وجود دارد. از ابتدای شروع علم در یونان باستان همیشه برای انسان سؤال بوده است که چرا حركت وجود دارد. در این فصل با دلیل و عوامل ایجاد حركت آشنا خواهید شد تا به درک بهتر و عمیق تری از حركت که برپایه آن بناسده، بررسید!





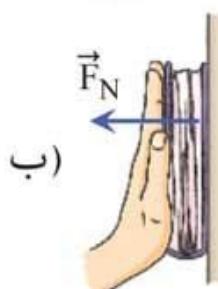
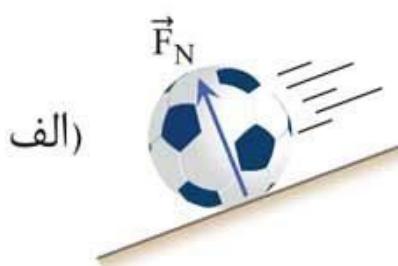
$$\text{برآیند نیروها} = N - F - W = 0$$

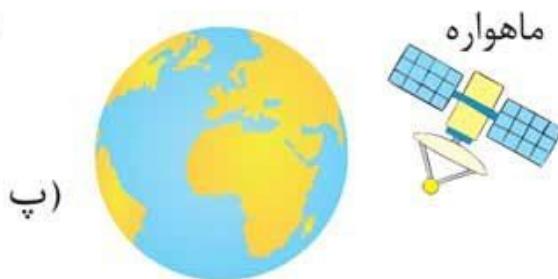
$$\Rightarrow N = F + W$$

مثال ۲: نیروی تکیه‌گاه را در هریک از اجسام زیر رسم کنید.

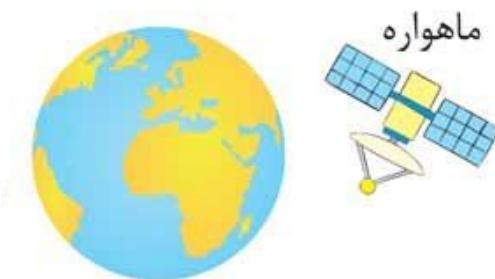


پاسخ





(پ)



نیروی تکیه‌گاه ندارد.

(ت)



نیروی تکیه‌گاه دیوار

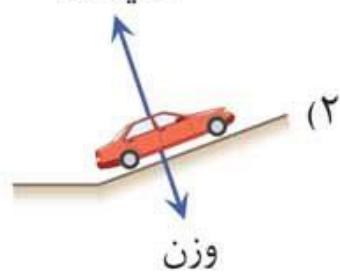
نیروی تکیه‌گاه زمین

پرسش‌های چهارگزینه‌ای



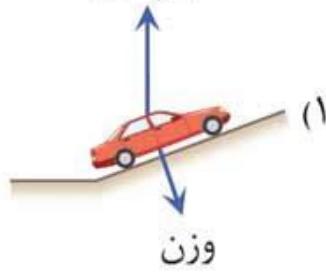
۵۸. در کدام یک از گزینه‌های زیر، نیروهای بده درستی نمایش داده شده‌اند؟

تکیه‌گاه



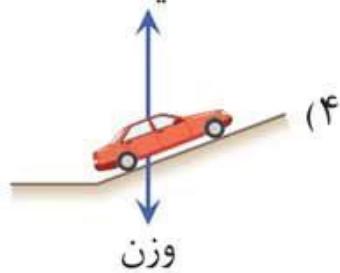
(۲)

تکیه‌گاه



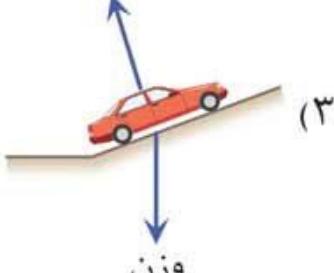
(۱)

تکیه‌گاه



(۴)

تکیه‌گاه



(۳)

فصل سوم

فشار

یکی از پرکاربردترین مباحث در زندگی انسان مفهوم فشار است. از نفس کشیدن شماتا نوشیدن آب با نی و هزاران پدیده دیگر که در زندگی روزمره با آنها سروکار دارید و به راحتی از کنار آنها می‌گذرید، همگی با کمک مفهومی به نام فشار توجیه می‌شوند که در این فصل به این مفهوم می‌پردازیم.



۱۱۹. یک پیستون پراز مایع داریم که سیلندر آن از پایین قابلیت حرکت دارد. چگونه می‌توانیم فشار واردشده به دیواره بالایی پیستون را افزایش دهیم؟

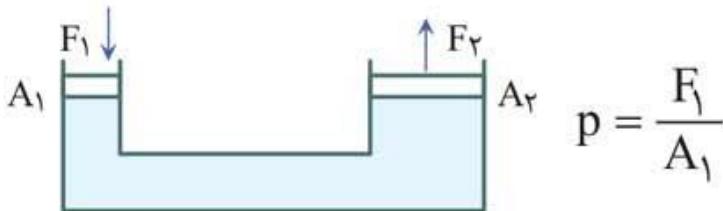
- ۱) امکان ندارد این کار را انجام دهیم؛ زیرا با فشار دادن پیستون، فشار به بالا منتقل نمی‌شود.
- ۲) حتماً باید دیواره‌های بالایی پیستون را فشار دهیم تا فشار به بالا افزایش یابد.
- ۳) باید فشار واردشده از پایین توسط پیستون را کم کنیم تا فشار به بالا افزایش یابد.
- ۴) با افزایش فشار پیستون (هل دادن آن به سمت بالا) طبق اصل پاسکال فشار همه نقطه افزایش می‌یابد.

جک هیدرولیک

۵۸

طبق اصل پاسکال و با کمک یک محفظه مایع که دو وجه متحرک داشته باشد (با اتصال دو سیلندر و پیستون به هم)، می‌توان نیرو را انتقال داد و با افزایش سطح، آن را زیاد کرد. در وسیله‌ای به نام جک هیدرولیک این پدیده رخ می‌دهد.

در شکل زیر نیروی F_1 روی سطح A_1 اثر می‌کند:



فشار p در همه نقاط مایع پخش شده (طبق اصل پاسکال) و به سطح ۲ نیرو وارد می‌شود؛ پس نیروی F_2 به پیستون دوم $F_2 = p \times A_2$ وارد می‌شود:

$$\frac{F_1}{A_1} = \frac{F_2}{A_2} \quad \text{یا} \quad \frac{F_2}{F_1} = \frac{A_2}{A_1}$$

بنابراین می‌توان نوشت:

یعنی نیرو به نسبت سطح‌ها افزایش پیدا می‌کند.

نکته‌تر: رابطه نسبت سطح‌ها $(\frac{A_2}{A_1})$ با نسبت شعاع‌ها (یا قطرها) به صورت زیر است:

$$\frac{A_2}{A_1} = \frac{\pi r_2^2}{\pi r_1^2} = \left(\frac{r_2}{r_1}\right)^2$$

از جک هیدرولیک در بالابر، دستگاه پرس، بازوی جرثقیل، بیل مکانیکی و خیلی از قسمت‌های متحرک ماشین‌آلات و روبات‌ها استفاده می‌شود.

مثال ۱: از یک جک هیدرولیک برای بلند کردن یک خودروی ۱۰۰۰ کیلوگرمی استفاده می‌شود. اگر نسبت مساحت پیستون بزرگ به پیستون کوچک ۱۰۰ باشد، برای بلند کردن این ماشین چه نیرویی باید وارد کنیم؟



پرسش چهارگزینه‌ای



۱۳۴. یک بطری پراز آب را به صورت صاف و عمودی از ارتفاعی رها می‌کنیم. اگر اثر مقاومت هوا ناچیز باشد و ظرف سقوط آزاد کند، فشار ته بطری نسبت به فشار بالای آن (داخل آب) چگونه است؟

- (۱) بیشتر است؛ زیرا در عمق بیشتری است.
- (۲) برابر است.
- (۳) کمتر است.
- (۴) بستگی به چگالی و ارتفاع مایع دارد.

۶۴

رابطه کلی فشار در مایع‌ها

با توجه به نکات قبل به طور کلی می‌توان گفت فشار داخل مایع‌ها به چهار عامل بستگی دارد:

۱ فشار محیط اطراف (p_0)

۲ عمق مایع (h) (ارتفاع آب موجود در بالای یک نقطه)

۳ چگالی (ρ)

۴ شتاب گرانش (g)

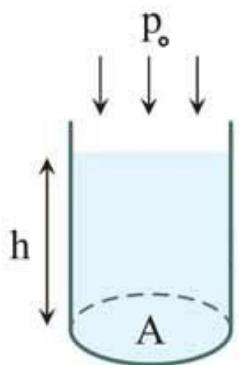
فشار کل داخل مایع‌ها از رابطه زیر محاسبه می‌شود:

$$p = \rho gh + p_0$$

\downarrow
فشار در عمق h از یک مایع

در رابطه بالا چگالی بر حسب kg/m^3 ، ارتفاع بر حسب متر (m)، g بر حسب m/s^2 و p بر حسب پاسکال (Pa) است.

نکته‌تر: رابطه بالا را با توجه به تعریف و رابطه اصلی فشار نیز می‌توان اثبات کرد.



اگر ظرفی استوانه‌ای شکل داشته باشیم که تا ارتفاع h از مایعی به چگالی ρ پرشده باشد و در محیطی با گرانش g و فشار هواي p_0 قرار داشته باشد، فشار مایع بر کف ظرف برابر است با:

$$p_{\text{مایع}} = \frac{W}{A} + p_0 = \frac{\text{وزن مایع}}{A} + p_0 = \text{محیط} \cdot \frac{mg}{A} + p_0 = \text{داخل مایع} \cdot \frac{m}{A} + p_0 = \text{داخل مایع} \cdot \frac{\rho V}{A} + p_0 = \text{داخل مایع} \cdot \frac{\rho V g}{A} + p_0 = \text{داخل مایع} \cdot \frac{\rho h g}{A} + p_0$$

$$\frac{W = mg}{A} \frac{mg}{A} + p_0 = \frac{m = \rho V}{A} \frac{\rho V g}{A} + p_0$$

$$\frac{V = h \times A}{A} \frac{\rho \times h \times A \times g}{A} + p_0$$

$$\Rightarrow p_{\text{مایع}} = \rho gh + p_0$$

نکته‌تر: در رابطه بالا، ρgh فشار ناشی از وزن مایع است که به آن فشار نسبی یا فشار پیمانه‌ای نیز می‌گویند.

مثال ۱: فشار در عمق ۳ متری استخری که از آب خالص پرشده است، چقدر است؟

$$(g \approx 10 \text{ m/s}^2, p_0 = 100 \text{ kPa}, \rho_{\text{آب خالص}} = 1 \text{ g/cm}^3)$$

فصل چهارم

ماشین‌های ساده

امروزه تعداد ماشین‌های موجود در اطراف انسان به مراتب از تعداد انسان‌ها بیشتر است. منظور از ماشین، خودرو نیست؛ بلکه هر وسیله‌ای که انسان از آن برای راحت‌تر شدن کارهای روزمره‌اش استفاده می‌کند، یک ماشین است. در این فصل با تعدادی از ساده‌ترین ماشین‌هایی که در طول زندگی تان از آنها استفاده می‌کنید آشنایی شوید و می‌توانید در آینده با همین مفاهیم اولیه ساده، پیچیده‌ترین ماشین‌های اطرافی کرده و آنها را بسازید!



گشتاور



مفهوم گشتاور

۸۱

در فصل نیرو (فصل ۲)، اثر نیرو را روی اجسام بررسی کردیم و به این نکته دست یافتیم که نیرو باعث تغییر سرعت جسم می‌شود. در آن فصل، فرض براین بود که همه نیروهای وارد بر جسم به یک نقطه از جسم وارد می‌شوند.

اگر نیروهای وارد بر جسم به نقاط مختلف آن وارد شوند یا جسم یک نقطه تکیه‌گاه داشته باشد که بتواند حول آن نقطه بچرخد، نیرو می‌تواند باعث چرخش جسم نیز شود. در واقع در اینجا نیرو باعث تغییر سرعت قسمتی از جسم نسبت به قسمت دیگر آن می‌شود.

به اثر چرخانندگی نیرو، گشتاور گفته می‌شود.

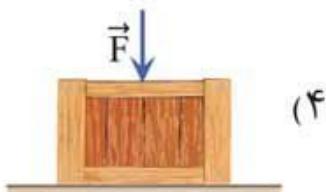
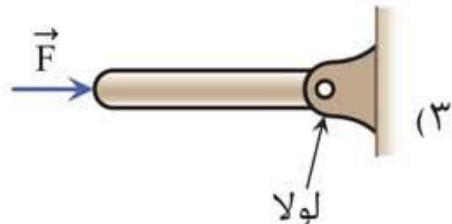
نکته‌تر: برای اینکه نیرو اثر چرخشی (گشتاور) داشته باشد، باید شرایط زیر برقرار باشد:

① اگر جسم تکیه‌گاه مشخصی داشته باشد که در یک نقطه به آن وصل است، امتداد نیرو نباید از تکیه‌گاه عبور کند.

گشتاور دارد. ✓

→ گشتاور ندارد. ✗

مثال: در کدام یک از گزینه‌های زیر نیروی واردشده باعث ایجاد گشتاور می‌شود؟



پاسخ گزینه «۲» تک تک گزینه‌ها را بررسی می‌کنیم:

گزینه ۱: دو نیرو در یک راستا هستند.

گزینه ۲: نیروی واردشده می‌تواند باعث ایجاد گشتاور شود؛ زیرا نیروهای F و اصطکاک در یک راستا نیستند و نیروی F می‌تواند باعث واژگون شدن جعبه شود.

گزینه‌های ۳ و ۴: نیرو در راستای تکیه‌گاه وارد شده است.



۱ وقتی برای بالا بردن یک وزنه به بالای ساختمان از یک قرقره استفاده می‌کنیم و با کشیدن طناب به پایین، وزنه را بالا می‌بریم، از قرقره به عنوان ماشینی که تغییر جهت نیرو می‌دهد استفاده کرده‌ایم.



۲ وقتی یک جک را زیر یک ماشین قرار می‌دهند، با چرخاندن اهرم آن ماشین بالا می‌رود، جک، ماشین ساده‌ای است که با افزایش نیرو به ما کمک می‌کند.



۳ وقتی جاروی دسته بلندی را حرکت می‌دهیم، سر آن مسافت بیشتری را جارو می‌کند. در این حالت جارو، ماشین ساده‌ای است که با افزایش جابه‌جایی (مسافت اثر نیرو) به ما کمک می‌کند.

پرسش چهارگزینه‌ای



۱۷۶. کدام گزینه درباره ماشین‌های ساده درست است؟

- ۱) ماشین ساده با افزایش کار انجام شده، کار ما را ساده می‌کند.
- ۲) ماشین ساده می‌تواند نیرو و جابه‌جایی را هم زمان افزایش دهد.
- ۳) ماشین ساده‌ای که نیرو را افزایش داده، حتماً جابه‌جایی را کاهش می‌دهد.
- ۴) ماشین ساده نمی‌تواند هم تغییر جهت نیرو دهد و هم نیرو را افزایش دهد.



اهرم نوع سوم تغییر جهت ندارد و فقط با افزایش جابه جایی یا سرعت (که با کاهش نیرو همراه است) به مراکمک می‌کند تا کار را ساده‌تر انجام دهیم.

مثال: برای اهرم نوع سوم چند مثال بزنید که در زندگی روزمره با آنها روبرو می‌شوید.

پاسخ



جاروی دستی



انبر سالاد (یخ)



پنس



موچین



منگنه‌کش



چوب ماهی‌گیری
(نحوه گرفتن در دست)



پرسش‌های چهارگزینه‌ای

۱۹۴. چندتا از ابزارهای زیر، اهرم نوع سوم‌اند؟
 «موچین، انبردست، قیچی، فندق‌شکن، انبر سالاد، الکلنگ»
- (۱) یکی
 - (۲) دو تا
 - (۳) سه تا
 - (۴) چهارتا

۲۰۴. مزیت مکانیکی قرقرهٔ مرکب

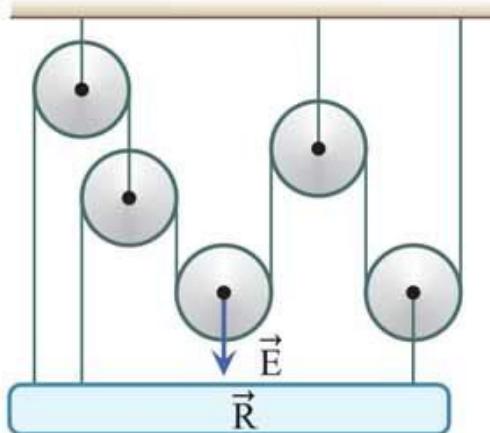
روبه رو چقدر است؟

۱)

۲ / ۵ (۲)

۲ (۳)

۴ (۴)



۲۰۵. در قرقرهٔ مرکب رو به رو نیروی مقاوم

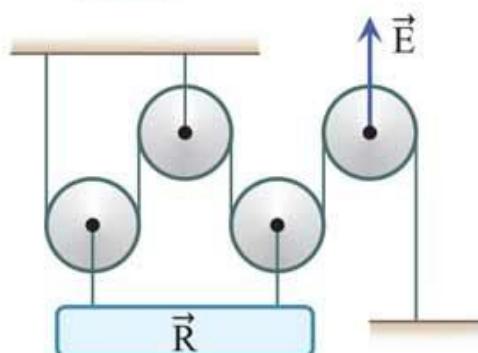
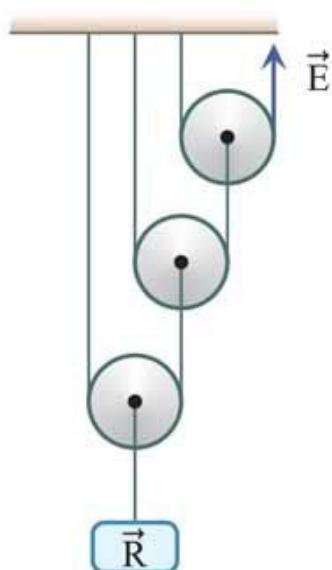
چند نیوتون است؟

۲۰۰ (۱)

۴۰۰ (۲)

۸۰۰ (۳)

۳۰۰ (۴)



۲۰۶. در قرقرهٔ مرکب مقابل اگر

بخواهیم نیروی مقاوم با سرعت

10 m/s بالا بیاید، نیروی محرک

را با سرعت چند m/s باید

حرکت دهیم؟

۱۰ (۲)

۵ (۱)

۴۰ (۴)

۲۰ (۳)

پاسخنامه



۶. گزینه «۴» سایر گزینه‌ها را بررسی می‌کنیم:

گزینه ۱: هنگام راه رفتن روی

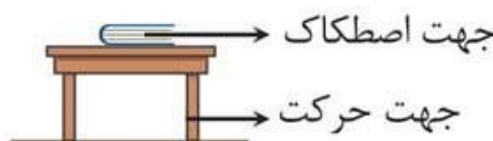
زمین، پای ما می‌خواهد به عقب
برود و نیروی اصطکاک به سمت
جلو به ما وارد می‌شود:



گزینه ۲: نقطه‌ای از چرخ اتومبیل که با زمین در تماس است،
می‌خواهد به سمت عقب برود و نیروی اصطکاک هم جهت با
حرکت اتومبیل است:

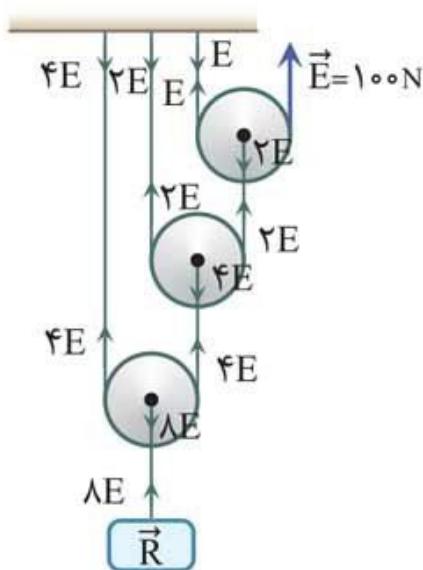


گزینه ۳: هنگام حرکت دادن میز، اجسام روی آن می‌خواهند به
عقب بروند و نیروی اصطکاک رو به جلو وارد می‌شود:



۶. گزینه «۳» زیرا قسمت پایین نردبان می‌خواهد به سمت
راست لیز بخورد؛ پس نیروی اصطکاک به سمت چپ وارد
می‌شود. قسمت بالای نردبان روی دیوار می‌خواهد به سمت
پایین لیز بخورد؛ بنابراین نیروی اصطکاک رو به بالا است.

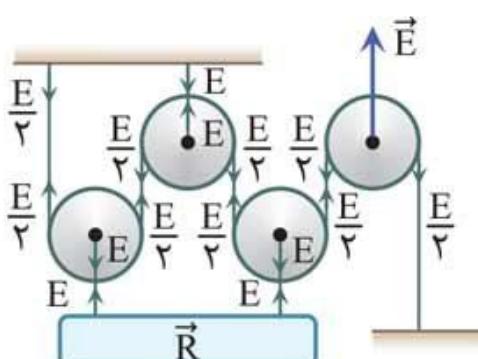
۶۲. گزینه «۴» وقتی صندلی ساکن است و هیچ نیرویی در
راستای افقی به آن وارد نمی‌شود، نیروی اصطکاک صفر است
و با نشستن فرد روی صندلی تغییری نمی‌کند. فقط حداکثر



گزینه ۲۰۵ با به دست آوردن

کشش همه طناب‌ها مزیت مکانیکی
می‌شود؛ پس:

$$R = \lambda E = 100 \text{ N}$$

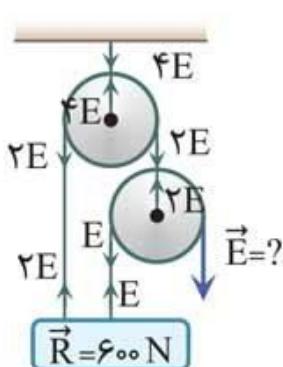


گزینه ۲۰۶ با به دست آوردن

کشش نخ‌ها مزیت مکانیکی را
حساب می‌کنیم:

$$R = 2E \Rightarrow A = 2 = \frac{v_E}{v_R}$$

$$\Rightarrow \frac{v_E}{10} = 2 \Rightarrow v_E = 20 \text{ m/s}$$



گزینه ۲۰۷ با به دست آوردن کشش

نخ‌ها، مزیت مکانیکی ایده‌آل را محاسبه می‌کنیم:

$$R = E + 2E = 3E \Rightarrow A = 3 \text{ ایده‌آل}$$

$$\Rightarrow R_a = \frac{A_{\text{واقعی}}}{A_{\text{ایده‌آل}}} \Rightarrow \frac{10}{100} = \frac{A_{\text{واقعی}}}{3}$$

$$\Rightarrow A_{\text{واقعی}} = 2/4$$